



SCRAMBLE à 2 (Vademecum)

- **Définition :**

Les 2 joueurs constituent une équipe. Chaque joueur joue un premier coup, le capitaine choisit la balle de l'équipe qu'il juge la meilleure. De cet emplacement, chaque joueur joue un second coup et ainsi de suite jusqu'à ce que le trou soit terminé.

- **Recommandations du Comité des Règles de la FFG :**

Le scramble dont l'objectif est la convivialité occasionne parfois des litiges car ses règles sont variables suivant les clubs ou suivant les joueurs. En effet, ce n'est pas une formule de jeu officielle prévue par les Règles de golf. Le Comité des Règles a entrepris de proposer une formule "unifiée" prenant en compte les remarques suivantes :

- ✓ Tous les joueurs doivent jouer d'un endroit **aussi proche et similaire** que possible de celui de la balle choisie.
- ✓ Le fait de dropper peut amener la balle dans **un lie très différent** de celui de la balle choisie
- ✓ Les joueurs d'une même équipe doivent pouvoir choisir **partout** l'ordre de jeu
- ✓ Les pénalités ne concernent que la balle choisie.

- **Mode d'emploi suggéré :**

- ✓ Le capitaine choisit la balle qu'il considère comme la meilleure (pas obligatoirement la plus longue)
- ✓ La balle choisie est marquée sur le coté.
- ✓ L'ordre de jeu est libre mais le joueur doit placer sa balle **à l'endroit exact** où la balle choisie reposait (il pourra ensuite, le cas échéant, se dégager selon les règles locales)

- **Handicap de jeu :**

- ✓ Les Hcp supérieurs à 36 seront ramenés à 36 pour le calcul du Hcp de l'équipe,
- ✓ Pour une équipe, la différence des Hcp entre les deux joueurs ne peut excéder 10. Dans le cas contraire, le Hcp le plus haut (Joueur 2) sera ramené à une valeur vérifiant la règle précédente :

$$\text{Hcp (Joueur 2)} = \text{Hcp (Joueur 1)} + 10 .$$

- ✓ Formule de Calcul du Hcp de l'équipe

$$\text{Hcp (équipe)} = 35 \% \text{ Hcp (Joueur 1)} + 15\% \text{ Hcp (Joueur 2)}$$